

Feuille de personnage

Prénom / NOM		Espèce		Citation typique	«	»	
Date de création		Sexe		Avis de recherche			
Dernière partie		Date de naissance		Descr. physique			
Type (profession)		Âge		Personnalité			
Nom du joueur		Taille		Objectifs			
Loyauté envers		Poids		Présentation			
Grade / Régiment		Monde d'origine					

Dextérité	3 D	Savoir	3 D	Mécanique	3 D
Arbalète Wookiee		Art		Astrogation	
Arme à Feu		Bureaucratie		Canons de Vaisseau	
Arme Blanche		Cultures		Canons de Vaisseau de Guerre	
Arme de Jet		Érudition		Combinaison Énergétique	
Artillerie Blaster		Évaluation		Communications	
Blaster		Illégalité		Écrans de Vaisseau	
Blaster de Véhicule		Intimidation		Équitation	
Course à Pied		Langages		Pilotage de Chasseur Stellaire	
Esquive		Maintien de l'Ordre		Pilotage de Fonceur	
Grenade		Races Extraterrestres		Pilotage de Vaisseau de Guerre	
Lance-Projectile		Survie		Pilotage de Véhicule Terrestre	
Parade Arme Blanche		Systèmes Planétaires		Propulseur Dorsal	
Parade Mains Nues		Tactique		Répulseurs	
Pickpocket		Technologie		Senseurs	
Sabre-Laser		Volonté		Transports Spatiaux	

Perception	3 D	Vigueur	3 D	Technique	3 D
Commandement		(A) Arts Martiaux		Démolition	
Discrétion		Combat Mains Nues		(A) Médecine	
Dissimulation		Escalade / Saut		Premiers Soins	
Escroquerie		Levage		Programmation de Droïd	
Falsification		Natation		Programmation / Rép. d'Ordinateur	
Investigation		Résistance		Réparation d'Arme de Vaisseau	
Jeu				Réparation de Blaster	
Marchandage				Réparation de Chasseur Stellaire	
Persuasion				Réparation de Droïd	
Recherche				Réparation de Sabre-Laser	
				Réparation de Transport Spatial	
				Rép. de Véhicule à Répulseurs	
				Sécurité	

Contrôle		Sens		Altération	

Sens + Altération	Contrôle + Sens	Contrôle + Sens + Altération

Arme	Modifications	Munitions	Domages	Difficulté	Courte	Moyenne	Longue

Déplacement	État de santé		Matériel				
Sensibilité à la Force	Sonné						
Points de Force	Blessé						
Points du Côté Obscur	Blessé x2						
Points de Personnage	Neutralisé						
Points Cyber	Mortellement blessé						